

F 4 Spiele

Ziel dieses Bausteins ist es, den Teilnehmerinnen der Fortbildung zu verdeutlichen, dass viele Spiele auch Kindern mit Sehschädigung zugänglich sind, wenn sie für ihre Bedürfnisse adaptiert wurden. Die Primarschullehrerinnen sollen adaptierte Spiele, die im Handel erhältlich sind, kennen lernen, aber auch sich darüber austauschen, wie ein für vollsehende Menschen entworfenes Spiel für die Bedürfnisse eines Kindes mit Sehschädigung angepasst werden kann.

Sequenz	Inhalt	Methode	Medien
1 30 min.	Die Teilnehmerinnen erproben unterschiedliche Gesellschaftsspiele unter Simulation	Freies Spiel, Teilnehmerinnen suchen sich Spiele und Partnerinnen aus	Verschiedene Gesellschaftsspiele, und zwar nicht adaptierte, adaptierte und eigens für Menschen mit Sehschädigung hergestellte
2 15 min.	Erfahrungsaustausch	Moderierte Diskussion	Dieselben Gesellschaftsspiele wie in Sequenz 1

Anlage F 4 a

Diskussion

Spiele

Anknüpfend an die von den Teilnehmerinnen geäußerten Erfahrungen, könnten in der Diskussion folgende Gesichtspunkte angesprochen werden:

- Die Adaption sollte visuelle Informationen reduzieren (wenn sie nicht für Verständnis und Handhabung des Spiels notwendig sind), im Kontrast verstärken, eventuell in der Größe verändern und wenn nötig durch taktile Merkmale erweitern.
- Verbale und akustische Unterstützung muss häufig die visuellen und taktilen Informationen ergänzen. Alle Kinder, so auch die mit Sehschädigung, werden am besten mit neuen Tätigkeiten vertraut, wenn man sie selbst handeln lässt.
- Die Lehrerin sollte in die verbale Beschreibung des Spiels bei Kindern mit Blindheit oder hochgradiger Sehbehinderung nicht nur die Spielregeln, sondern auch eine Anleitung aufnehmen, wie bestimmte Gegenstände zu handhaben sind. Auf keinen Fall sollte die Hand des Kindes geführt werden, weil es zu Überlagerungen von taktilen Informationen kommen kann.
- Die Verteilung einer Rolle auf zwei Kinder erleichtert oder ermöglicht der Schülerin mit Sehschädigung bei manchen Spielen die Teilnahme, weil sie dann nicht notwendigerweise alle Spielzüge allein ausführen muss.
- Auch Änderung des Spielverlaufs und der Regeln ermöglichen häufig, ein sehgeschädigtes Kind einzubeziehen. Spiele sollten im Klassenraum ihren festen Ort haben, so dass das Kind mit Sehschädigung selbständig Zugang zu den Spielen hat und diese auch allein wieder wegräumen kann.

Anlage F 4 b

Liste ausgewählter Brettspiele und Spielsachen

- Taktile oder visueller Würfel, Würfelbecher und Würfelbrett mit Rand
- Brettspiele, die mit unterschiedlichen Formen (statt Farben), Texturen, Braillebuchstaben oder –wörtern versehen sind (z. B. Schiffeversenken, Cluedo, Monopoly, Scrabble), große Spielkarten oder Puzzles mit großen Teilen oder das gleiche mit Punktschriftzeichen, Domino mit großen Spielsteinen und/oder taktile erfassbaren Punkten
- Blindenschachspiel
- taktiles oder olfaktorisches Memory
- Zuordnungsspiele auf der Grundlage von Tönen, Texturen, Formen, Farben, Gerüchen, Größen
- Holzblöcke mit Klett
- Kapla (Holzbretter) mit Klett
- Bauspiele mit Holzschrauben
- Lego Creator (Grundbaukasten) und Duplo
- Shut the Box. Ein Würfelspiel für 2 Personen ganz aus Holz

Anlage F 4 c

Ausgewählte Liste Computerspiele für Primarschülerinnen mit einer Sehschädigung

Hier eine Zusammenstellung von Bezugsmöglichkeiten für Spiele, gegliedert in zwei Bereiche. Zunächst angeführt sind Magazine und Zeitschriften für Spieler mit einer Sehschädigung, gefolgt von einer Liste von Webseiten, von der man Spiele herunterladen oder beziehen kann.

- [Audyssey \(www.geocities.com\)](http://www.geocities.com) - ein 14-tägig erscheinendes Magazin, in dem Computerspiele, die Blinden zugänglich sind, besprochen werden
 - Audyssey Game List serve – eine gute Seite um Lieblingsspiele zu diskutieren, Hinweise zu erhalten, sich mit Kolleginnen auszutauschen, über aktuelle Neuerscheinungen sowie über neue Firmen und zugängliche Online-spiele informiert zu werden. Um Mitglied dieser Mailingliste zu werden, schickt man eine E-mail an listserv@espssoftworks.com mit dem Text „subscribe audlist“.
- [Challenger magazine \(www.crisscrosstech.com\)](http://www.crisscrosstech.com) – ein Magazin auf Kassetten für blinde Schachspieler
- [Accessible Games \(www.gamesfortheblind.com\)](http://www.gamesfortheblind.com) – Diese Seite ist speziell für blinde Spieler von blinden Programmierern gestaltet und entworfen worden
- [Ann Morris \(http://db.annmorris.com\)](http://db.annmorris.com) – käuflich erwerbbar Spiele
- Bavisoft. Software for the Blind and Visually Impaired. (www.bavisoft.com) – Die Zukunft auditiver Spiele
- Cathy's Newstand -- Just for fun, interactive games (www.cathyanne.com)
- [Disability Specialties -- COMPUTER GAMES](http://www.disabilityspecialty.com) – (www.disabilityspecialty.com) Spiel und Spaß für ganz junge sehgeschädigte Computerspielerinnen
- [ESP Softworks \(www.espssoftworks.com\)](http://www.espssoftworks.com)
- [Free Baseball \(www.toad.net\)](http://www.toad.net) Spiel
- [Games for the Blind](http://www.rene4u.com) – (www.rene4u.com) 4 kostenfreie Spiele zum Downloaden

- [G M A Games](http://www.gmagames.com) – (www.gmagames.com) Spiele speziell für Anwenderinnen mit Blindheit oder Sehbehinderung. GMA konzentriert sich auf die Entwicklung anspruchsvoller Computerspiele, die unter Windows gespielt werden können
- [KChess Elite \(arbeitet mit Window Eyes\)](http://www.arkangles.com) (www.arkangles.com)
- [Kitchen's Inc](http://www.simcon.net) – (www.simcon.net) sprachfreundliche und kostenfreie Spiele für DOS und Windows, entwickelt von einem blinden Programmierer
- [MindsEye2](http://www.mindseyes2.bigstep.com) – (www.mindseyes2.bigstep.com) entwickelt Software und adaptive Lösungen für Menschen mit Blindheit und Sehbehinderung
- [Personal Computer Systems Home Page](http://www.pcsgames.com) – (www.pcsgames.com) Computerspiele, die für Spielerinnen mit Blindheit entwickelt wurden
- Shades of Gray on the Darkside -- Speech Friendly Games (http://user.mc.net.pb357/games_html/games.html)
- The Outpost -- Text Based Computer Games – (<http://members.fortunecity.com>) The Lost Treasures of Infocom, Textabenteuer im ftp-Format. Es gibt Ecken zum Umherstreifen, Schätze zu entdecken und Geheimnisse zu lösen.
- [VI Guide's Entertainment page Computer Games](http://www.viguide.com) (www.viguide.com) Auf dieser Seite findet man Hinweise auf Spiele für Kinder mit einer Sehschädigung. Manchmal bezieht sich der Hinweis darauf, was man nicht kaufen sollte. Manchmal ist es ein Vorschlag, bis zu welchem Level ein Kind selbständig ein bestimmtes Spiel spielen kann.