

F 4 Spelletjes

Deze module heeft het doel de deelnemers van de bijscholing duidelijk te maken dat veel spelletjes ook voor slechtziende kinderen toegankelijk zijn wanneer ze zijn aangepast aan hun behoeften. De basisschoolleerkrachten moeten aangepaste spelen, die in de handel verkrijgbaar zijn, leren kennen, maar ook erover van gedachten wisselen hoe een voor zienden ontworpen spel kan worden aangepast aan de behoeften van een visueel gehandicapte kind.

Volg-nr.	Inhoud	Methode	Media
1 30 min.	De deelnemers proberen verschillende gezelschapsspelen uit terwijl ze gebruik maken van simulatie.	Vrij spelen, deelnemers kiezen spelletjes en medespelers	Verschillende gezelschapsspelen, t.w. niet-aangepaste, aangepaste en speciaal voor visueel gehandicapten vervaardigde spelen
2 15 min.	Uitwisseling van ervaringen	Discussie onder begeleiding	Dezelfde gezelschapsspelen als in lesmodule 1

Bijlage F 4 a

Discussie

Spelletjes

Inhakend op de door de deelnemers geuite ervaringen zouden in de discussie de volgende gezichtspunten aan de orde kunnen komen:

- De aanpassing dient visuele informatie te reduceren (wanneer ze niet nodig is voor het begrip van en deelname aan het spel), qua contrast te versterken, eventueel qua grootte te veranderen en zonodig uit te breiden met tactiele kenmerken.
- Verbale en akoestische informatie moet vaak de visuele en tactiele informatie ondersteunen. Alle kinderen – ook visueel gehandicapte – raken het best met nieuwe activiteiten vertrouwd als men hen zelf laat handelen.
- De leerkracht moet in de verbale beschrijving van het spel bij blinde of zeer slecht ziende kinderen niet alleen de spelregels opnemen, maar ook een handleiding m.b.t. het gebruik van bepaalde voorwerpen. In geen geval mag de hand van het kind worden geleid, zodat er geen overlap m.b.t. tactiele informatie kan ontstaan.
- Het verdelen van één rol over twee kinderen maakt het de slechtziende leerling bij sommige spelen gemakkelijker of mogelijk om deel te nemen, omdat hij dan niet meer noodzakelijkerwijs alle spelhandelingen in zijn eentje hoeft uit te voeren.
- Ook het veranderen van het spelverloop en van de regels maakt het vaak mogelijk een visueel gehandicapte kind erbij te betrekken. Spelletjes moeten in het klaslokaal een vaste plaats hebben, zodat het visueel gehandicapte kind zelfstandig toegang heeft tot de spelen en ze ook alleen weer kan opruimen.

Bijlage F 4 b**Lijst met diverse Bordspelen en speelgoed**

- Tactiele of visuele dobbelstenen, dobbelbeker en bord voor dobbelspelen met rand
- Bordspelen die zijn voorzien van verschillende vormen (in plaats van kleuren), reliëfstructuren, brailleletters of -woorden (bijv. schepen tot zinken brengen, Cluedo, Monopoly, Scrabble), grote speelkaarten of puzzels met grote stukken of hetzelfde met brailletekens, domino met grote speelstenen en/of voelbare getalsaanduidingen
- Blindenschaakspel
- tactiel of geun memory
- Indelingsspelletjes op basis van klanken, texturen, vormen, kleuren, geuren, afmetingen
- houtblokken met klittenband
- Kapla (houten borden) met klittenband
- Constructiespelen met houten schroeven
- Lego Creator (basisbouwdoos) en Duplo
- Shut the Box. Een dobbelspel voor 2 personen, geheel van hout

Bijlage F 4 c

Selectie computerspelen voor slechtziende basisschoolleerlingen

Hier vindt u een overzicht van de mogelijkheden om aan computerspelen, onderverdeeld in twee delen. Allereerst worden magazines en tijdschriften voor slechtziende spelers genoemd, gevolgd door een lijst met websites via welke men spelletjes kan downloaden of kopen.

- [Audyssey \(www.geocities.com\)](http://www.geocities.com) – een tweewekelijks verschijnend magazine waarin voor blinden toegankelijke computerspelen worden besproken.
- Audyssey Game List serve – een goed site om lievelingsspelen te bespreken, tips te krijgen, met collega's van gedachten te wisselen en informatie te krijgen over pas verschenen spelen en over nieuwe ondernemingen en toegankelijke online-spelen. Om lid te worden van deze mailinglijst, dient men een e-mail met de tekst „subscribe audlist“ te zenden naar listserv@espsoftworks.com.
- [Challenger magazine \(www.crisscrosstech.com\)](http://www.crisscrosstech.com) – een magazine op cassettes voor blinde schakers
- [Accessible Games \(www.gamesfortheblind.com\)](http://www.gamesfortheblind.com) – Deze site is speciaal ontwikkeld voor blinde spelers en ontworpen door blinde programmeurs
- [Ann Morris \(http://db.annmorris.com\)](http://db.annmorris.com) – in de handel verkrijgbare spelen
- Bavisoft. Software for the Blind and Visually Impaired. (www.bavisoft.com) – De toekomst van auditieve spelen
- [Cathy's Newstand – Just for fun, interactive games \(www.cathyanne.com\)](http://www.cathyanne.com)
- [Disability Specialties – COMPUTER GAMES \(www.disabilityspecialties.com\)](http://www.disabilityspecialties.com) – Spel en ontspanning voor zeer jonge slechtziende computerspelers
- [ESP Softworks \(www.espsoftworks.com\)](http://www.espsoftworks.com)
- [Free Baseball \(www.toad.net\)](http://www.toad.net) spel
- [Games for the Blind \(www.rene4u.com\)](http://www.rene4u.com) – 4 gratis spelen om te downloaden

- [G M A Games \(www.gmagames.com\)](http://www.gmagames.com) – spelen speciaal voor blinde of slechtziende gebruikers. GMA concentreert zich op de ontwikkeling van hoogwaardige computerspelen, die onder Windows kunnen worden gespeeld.
- [KChess Elite \(werkt met Window Eyes\) \(www.arkangles.com\)](http://www.arkangles.com)
- [Kitchen's Inc \(www.simcon.net\)](http://www.simcon.net) – taalvriendelijke en gratis spelen voor DOS en Windows, ontwikkeld door een blinde programmeur
- [MindsEye2 \(www.mindseyes2.bigstep.com\)](http://www.mindseyes2.bigstep.com) – ontwikkelt software en aangepaste oplossingen voor blinden en slechtzienden
- [Personal Computer Systems Home Page \(www.pcsgames.com\)](http://www.pcsgames.com) – computerspelen die voor blinde spelers zijn ontwikkeld
- Shades of Gray on the Darkside – Speech Friendly Games (http://user.mc.net.pb357/games_html/games.html)
- The Outpost – Text Based Computer Games (<http://members.fortunecity.com>) – The Lost Treasures of Infocom, tekstavonturen in ftp-formaat. Er zijn hoeken om rond te zwerven, er kunnen schatten worden ontdekt en geheimen worden ontraadseld
- [VI Guide's Entertainment page Computer Games \(www.viguide.com\)](http://www.viguide.com) – Deze site geeft tips over spelen voor slechtziende kinderen. Soms hebben de tips ook betrekking op datgene wat men juist niet moet kopen. Soms betreft het een informatie over welk *level* een kind bij een bepaald spel zelfstandig kan bereiken